



NOM : Thiébaud de Rivesalte
TYPE : Mage sp/Scalde N1
ESPÈCE : Humain
SEXE : Mâle

FOR : 10 DEX : 13 CH : 8 VIT : 9
BONUS DE COMBAT : 0
INT : 11 FLU : 15 CHR : 15 CONS : 9

TALENTS : Arts (CHR + 4) : 19

ATTAQUE : 2 + 4 DÉFENSE : 1 PP



NOM : Belladonna Bellivert
TYPE : Guerrière N2
ESPÈCE : Hobbit
SEXE : Féminin

FOR : 6 DEX : 23 CH : 17 VIT : 8
BONUS DE COMBAT : +14
INT : 12 FLU : 8 CHR : 12 CONS : 22

TALENTS : Camouflage (DEX+6) : 29 et triche (CH+2) : 19

ATTAQUE : 3 + 19 DÉFENSE : 4 PP



NOM : Ffireline de Tintagel
TYPE : Sorcière-druide N2
ESPÈCE : Lutine
SEXE : Féminin

FOR : 5 DEX : 20 CH : 17 VIT : 12
BONUS DE COMBAT : +9
INT : 20 FLU : 7 CHR : 12 CONS : 6

TALENTS : 1) Concoction de potions et 2) Enigmes (INT+5) : 25

ATTAQUE : 2+12 DÉFENSE : 0 PP



NOM : Mescalas Pied-Leste
TYPE : Filou N2
ESPÈCE : Elfe
SEXE : Masculin

FOR : 11 DEX : 13 CH : 21 VIT : 26
BONUS DE COMBAT : +24
INT : 18 FLU : 20 CHR : 26 CONS : 11

TALENTS : Filouterie (CHR+4): 30 et attaque-surprise (VIT+3): 29

ATTAQUE : 6+27 DÉFENSE : 0 PP



NOM : Obéfrax
TYPE : Guerrier N2
ESPÈCE : Ogre à corne
SEXE : Masculin

FOR : 22 DEX : 9 CH : 11 VIT : 10
BONUS DE COMBAT : +12
INT : 9 FLU : 12 CHR : 17 CONS : 26

TALENTS : Faire peur (CHR+5) : 22

ATTAQUE : 6+13 DÉFENSE : 2 PP



NOM : Ygreniel de Nohant
TYPE : Sorcière / Conjo N5
ESPÈCE : Elfe
SEXE : Féminin

FOR : 6 DEX : 10 CH : 21 VIT : 12
BONUS DE COMBAT : +8
INT : 18 FLU : 56 CHR : 26 CONS : 7

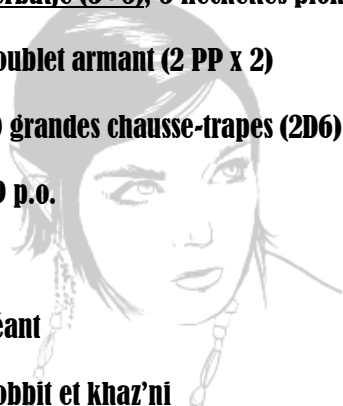
TALENTS : Diplomatie (CHR+2) : 28 et 4 autres à déterminer

ATTAQUE : 2+9 DÉFENSE : 2 PP

TUNNELS & TROLLS™



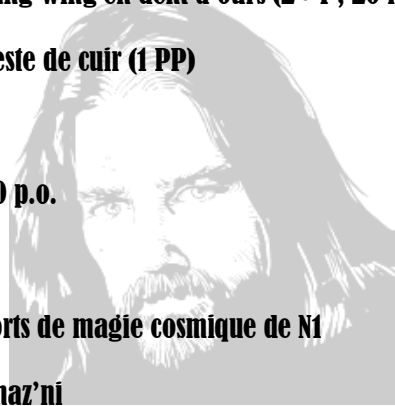
ARMES : Terbutje (3+5), 3 fléchettes plombées (3)
PROTECTIONS : Doublet armant (2 PP x 2)
PAQUETAGE : 10 grandes chausse-trapes (2D6)
RICHESSSES : 29 p.o.
PE : 0
SORTS : Néant
LANGUES : Hobbit et khaz'ni



TUNNELS & TROLLS™



ARMES : Fang-wing en dent d'ours (2+4 ; 20 m)
PROTECTIONS : Veste de cuir (1 PP)
PAQUETAGE :
RICHESSSES : 70 p.o.
PE : 0
SORTS : Sorts de magie cosmique de N1
LANGUES : Khaz'ni



TUNNELS & TROLLS™



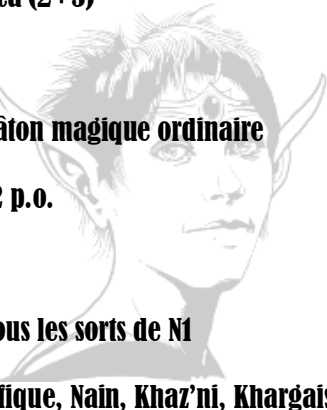
ARMES : Adargue (3+2) et briquet (3+1)
PROTECTIONS :
PAQUETAGE :
RICHESSSES : 5 p.o.
PE : 0
SORTS : Invocation du Feu
LANGUES : Elfique, Khaz'ni, Khargais



TUNNELS & TROLLS™



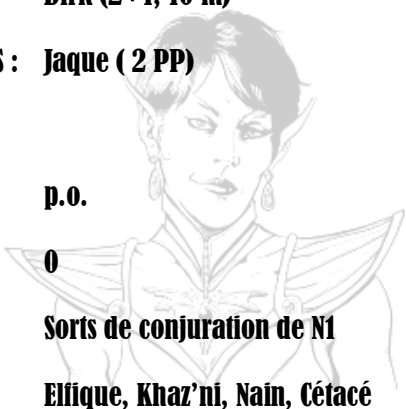
ARMES : Sica (2+3)
PROTECTIONS :
PAQUETAGE : Bâton magique ordinaire
RICHESSSES : 12 p.o.
PE : 0
SORTS : Tous les sorts de N1
LANGUES : Elfique, Nain, Khaz'ni, Khargais



TUNNELS & TROLLS™



ARMES : Dirk (2+1, 10 m)
PROTECTIONS : Jaque (2 PP)
PAQUETAGE :
RICHESSSES : p.o.
PE : 0
SORTS : Sorts de conjuration de N1
LANGUES : Elfique, Khaz'ni, Nain, Cétacé



TUNNELS & TROLLS™



ARMES : Mail d'armes (6+1)
PROTECTIONS : Gambison (1 PP x 2)
PAQUETAGE :
RICHESSSES : 20 p.o.
PE : 0
SORTS : Néant
LANGUES : Ogre, Khaz'ni

