

SCHWERTER & DÄMONEN
ABENTEURERPASS

Name: _____ Klan: _____ Volk: _____ Stufe: _____

Stärke: _____ Intelligenz: _____ Glück: _____

Kunst: _____ Geschickl: _____ Charisma: _____

Kampfbonus/-abzug: _____ / _____

Körpergröße: _____ Gewicht: _____

Wappen/Porträt

Tragkraft: _____ Mitgeführte Last: _____

Erfahrungspunkte: _____

Gold: _____

Waffen: _____

Rüstung & Schild: _____

Sprachen: _____

Zauber: _____

Weitere Ausrüstung; Notizen: _____